

Enrique Domínguez Capelo

Backend Engineer | Software Engineer | Automatización & AI Tooling

Huelva, España | enrique@enriquedc.com | enriquedc.com | github.com/TheEdaL06 | linkedin.com/in/enrique-dc

Perfil

Backend Engineer con experiencia práctica en Java, Node.js, Python, REST APIs, tooling interno, automatización, bots y sistemas RAG. Construyo servicios backend mantenibles y flujos de soporte asistidos por IA que conectan comunidad, soporte, operaciones, producto e ingeniería. Foco actual: IA aplicada, automatización de soporte técnico, developer tooling, búsqueda en documentación, QA feedback loops y sistemas orientados a APIs.

Competencias técnicas

Lenguajes: Java, JavaScript, TypeScript, Python, Bash

Backend: Node.js, FastAPI, REST APIs, servicios internos, automation bots, tooling técnico

IA / RAG: OpenAI, RAG, búsqueda conversacional, indexación de documentación, flujos de soporte con IA

Bases de datos: PostgreSQL, MySQL, MongoDB, modelado de datos

DevOps / QA / Seguridad: Docker, GitHub Actions, CI/CD, despliegues, QA testing, secure software, revisión de seguridad en APIs

Experiencia

Cognition – Technical Lead – Community Engineer | Remoto | Ene 2026 – Presente

- Lidero iniciativas de tooling interno, automatización e ingeniería de soporte técnico para operaciones de comunidad, producto e IA aplicada.
- Diseño flujos mantenibles que convierten feedback de usuarios, incidencias de soporte y documentación en señales accionables para ingeniería.
- Trabajo entre comunidad, soporte y producto para reducir fricción operativa y mejorar la calidad de escalado técnico.

Windsurf – Community Engineer | Remoto | Nov 2024 – Presente

- Construyo tooling, bots con IA y sistemas de ayuda basados en RAG para una comunidad técnica de más de 100.000 miembros.
- Colaboro con ingeniería en feedback de producto, QA testing, flujos de soporte técnico y mejora de procesos.
- Automatizo operaciones de soporte y respuestas basadas en documentación usando servicios backend e IA aplicada.

GAMERSHUB – QA Testing + RAG Documentation | Remoto | Oct 2023 – Ago 2024

- Ejecuté QA preproducción y análisis técnico de errores reportados por usuarios.
- Construí una solución RAG para acceso conversacional a documentación oficial, reduciendo fricción en soporte y validación.

Proyectos

- **Control Privado de Inversiones** – Java, REST APIs, Docker. Plataforma privada para seguimiento de carteras, movimientos y evolución de inversiones. [Enlace](#)
- **DotWorld** – Node.js, WebSockets, MongoDB. Mapa colaborativo de pixel art con sincronización en tiempo real. [Enlace](#)
- **GTAHUB RAG** – Python, FastAPI, RAG. Indexación de documentación y buscador conversacional con IA. [Enlace](#)
- **Canta Montemayor** – React, TypeScript, PWA. Cancionero digital con búsqueda normalizada, favoritos locales y enlaces compartibles por canción. [Enlace](#)
- **Tienda Montemayor** – E-commerce, despliegue, operaciones. Tienda oficial para productos y recuerdos. [Enlace](#)

Certificaciones

- **CS50x: Introduction to Computer Science**, CS50, Harvard University | May 2026 | [Credencial](#)
- **Software Engineer**, HackerRank | Abr 2026 | [Credencial](#)
- **Backend Development and APIs**, freeCodeCamp | Mar 2026 | [Credencial](#)
- **SQL Advanced**, HackerRank | Mar 2026 | [Credencial](#)
- **Problem Solving**, HackerRank | Mar 2026 | [Credencial](#)
- **Developing Secure Software**, The Linux Foundation | Mar 2026
- **Devin Foundations Badge**, Cognition | Mar 2026 | [Credencial](#)

Formación

Grado Superior de Desarrollo de Aplicaciones Web, IES San Sebastián | 2024 – 2026